

EJERCICIO 1

En este ejercicio se va a **REALIZAR EL SIGUIENTE LOGOTIPO** utilizando el programa de edición de imágenes digitales **INKSCAPE**. Para ello debes seguir las indicaciones del procedimiento:



PROCEDIMIENTO:

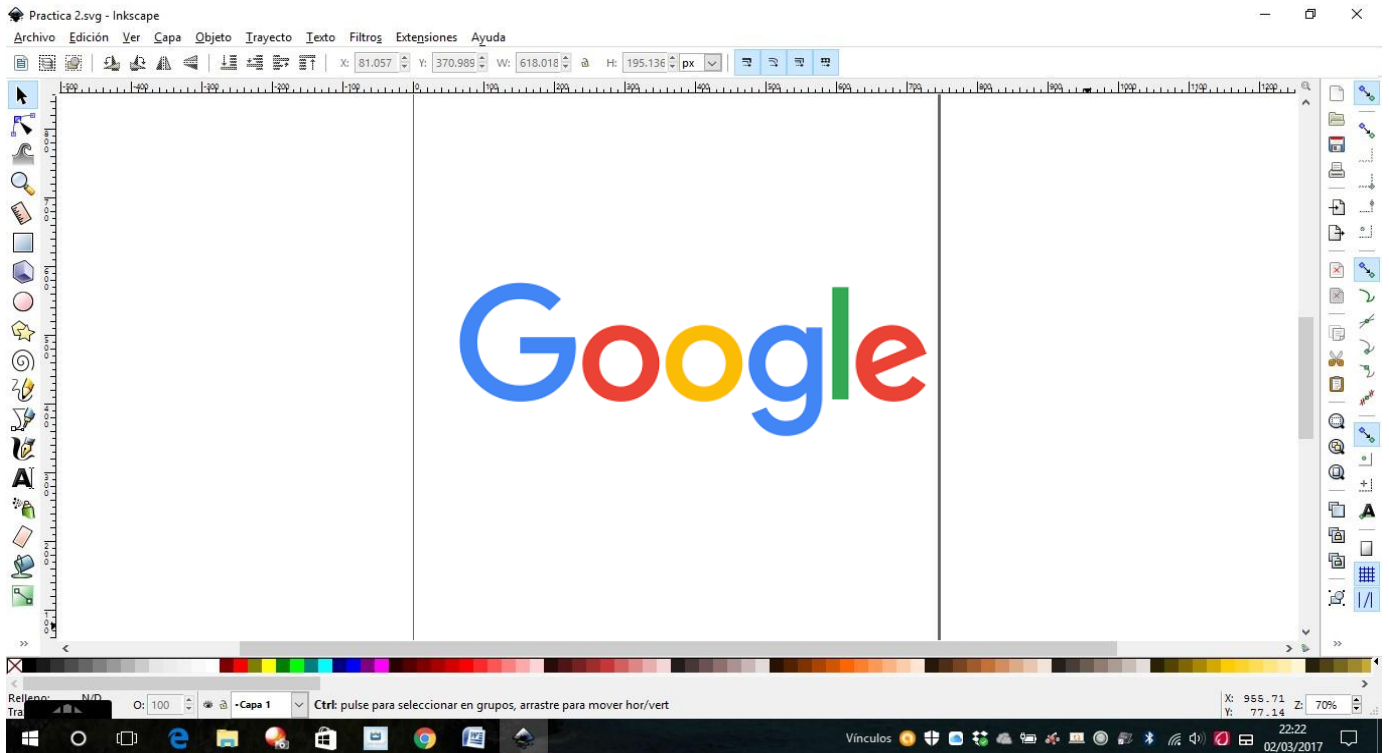
1. **Abrir Inkscape** en tu PC.
2. **Seleccionar** en Archivo / Propiedades del documento / Pantalla / **Orientación** / **Horizontal** y **Unidades de representación** en px.
3. **Dibujar el círculo** con "W" y "H" 300 px. Para trabajar mejor situar el Zoom al 100%. Aplicar al círculo el **color** de relleno uniforme **amarillo** (R=255, G=255, B=0, A=100) en Objeto / Relleno y borde, **y color de trazo negro** (R=0, G=0, B=0, A=100) con ancho de trazo 5 px.
4. A continuación, seleccionamos la herramienta de **texto**, escribes la letra **"T"** mayúscula con el tipo de fuente "Arial Rounded MT Bold" o similar, tamaño 240. Aplicar a la letra el **color** de relleno uniforme **blanco** (R=255, G=255, B=255, A=100) en Objeto / Relleno y borde, **y color de trazo negro** (R=0, G=0, B=0, A=100) con ancho de trazo 4,5 px.
5. **Situar la letra "T" encima del círculo.**
6. Para que estén centrados perfectamente los dos objetos y así mejorar el resultado final, **seleccionar los dos objetos**, y en Objeto / Alinear y distribuir, seleccionamos en **Alinear** "Centrar en el eje vertical" y después "Centrar en el eje horizontal".
7. **Seleccionar** ambos objetos y aplicar Objeto / **Agrupar**. Ahora el logo creado es un único objeto.
8. **Dibujar un pequeño círculo** con "W" y "H" 25 px. Para trabajar mejor situar el Zoom al 300%. Aplicar al círculo el **color** de relleno uniforme **blanco** (R=255, G=255, B=255, A=100) **y color de trazo negro** (R=0, G=0, B=0, A=100) con ancho de trazo 2 px.
9. Seleccionar la herramienta de **texto**, escribes la letra **"R"** mayúscula con el tipo de fuente "Times New Roman" y tamaño 20. Aplicar a la letra el **color** de relleno uniforme **negro** (R=0, G=0, B=0, A=100) **y sin trazo**.
10. **Situar la letra "R" encima del pequeño círculo.**

11. Para que estén centrados perfectamente los dos objetos, **seleccionar los dos objetos**, círculo pequeño y la letra “R”, y en Objeto / Alinear y distribuir, seleccionamos en **Alinear** “Centrar en el eje vertical” y después “Centrar en el eje horizontal”.
12. **Seleccionar** ambos objetos y aplicar Objeto / **Agrupar**. Ahora el pequeño círculo y la letra “R” es un único objeto.
13. Disminuir el Zoom al 100%, y **situar este objeto en la parte inferior derecha del círculo grande**, como aparece en la imagen superior.
14. **Seleccionar todos los objetos** y aplicar Objeto / **Agrupar**.
15. Una vez terminado, **guardar y enviar el dibujo** que has realizado con el nombre apellidos curso y Inkscape1.svg **a grestudioweb@gmail.com** con el asunto: ctt redes.



EJERCICIO 2

En este ejercicio se va a **REALIZAR EL SIGUIENTE LOGOTIPO** utilizando el programa de edición de imágenes digitales **INKSCAPE**. Para ello debes seguir las indicaciones del procedimiento:

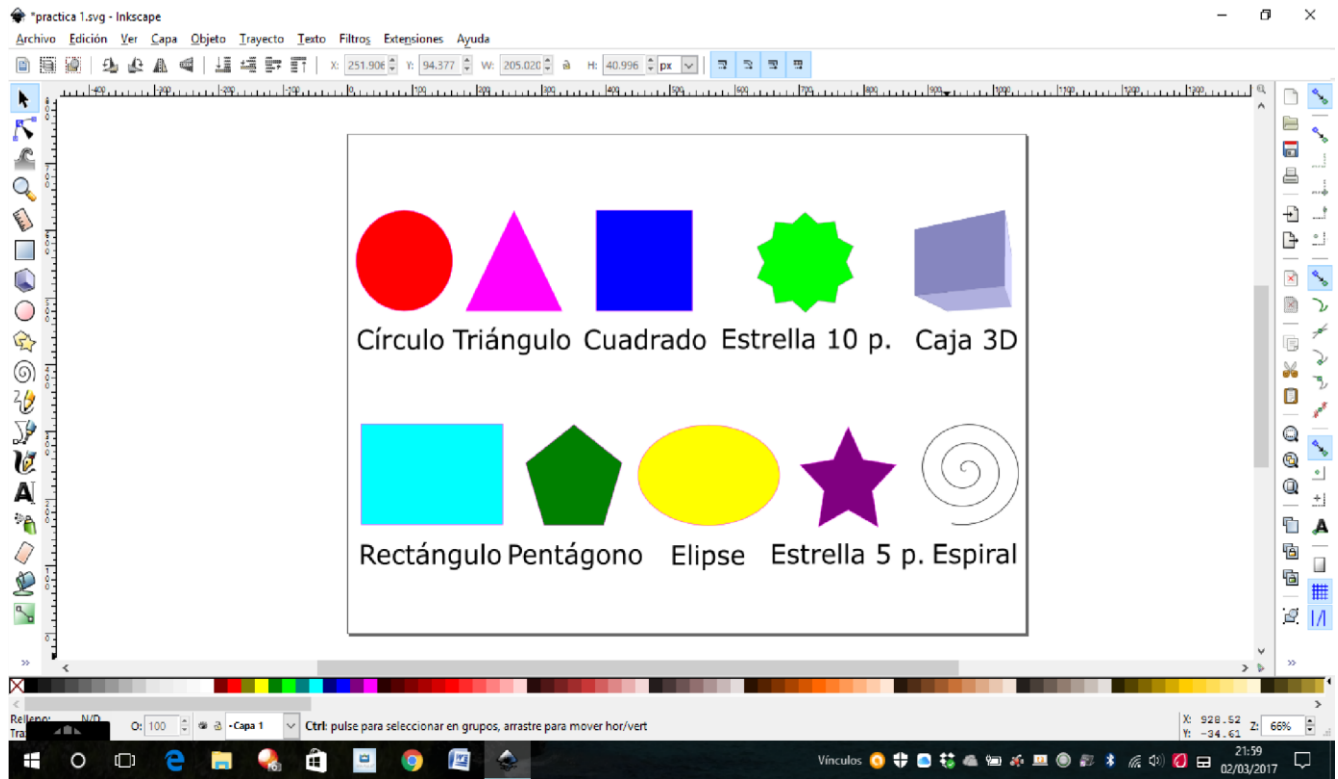


PROCEDIMIENTO:

1. Abrir Inkscape en tu PC.
2. Ajustar el Zoom al 70%.
3. Escribir el texto “Google” con la fuente “Bookman Old Style” y tamaño 150.
4. Duplicar el texto en Edición / Duplicar, aparece el duplicado justo debajo. Pincha sobre “Google” y arrastra hacia abajo. Aplicamos al texto de arriba el relleno color uniforme negro, y en Objeto / Relleno y borde aplicar Desenfoque 2% y Opacidad 70%, para generar posteriormente la sombra del texto.
5. Aplicar a cada letra del texto de abajo su color correspondiente con los colores de “Google”.
6. Situar el texto de color encima del texto negro, pero que no quede tapándolo, un poco en diagonal, para que haga un efecto de sombra con el texto de abajo.
7. Seleccionar ambos textos y aplicar Objeto / **Agrupar**. Ahora el logo creado es un único objeto.
6. Exportar imagen PNG, área de exportación el “Dibujo” y enviar el logotipo que has realizado con el nombre apellidos curso y Inkscape2.png a grestudioweb@gmail.com con el asunto: CTT Redes.

EJERCICIO 3

En este ejercicio se van a **DIBUJAR FORMAS BÁSICAS** utilizando el programa de edición de imágenes digitales **INKSCAPE**. Para ello debes seguir las indicaciones del procedimiento:



PROCEDIMIENTO:

1. **Abrir Inkscape** en tu PC
2. **Seleccionar** en Archivo / Propiedades del documento / Pantalla / **Orientación / Horizontal** y **Unidades de representación** en px.
3. **Ajustar el Zoom al 60%.**
4. **Aplicar** en Ver / **Rejilla de página** para tener una referencia del espacio.
5. **Dibujar las distintas figuras** manteniendo la posición entre ellas, el color **insertar el texto** debajo. El tamaño de cada figura será de "W" y "H" 150 px, excepto el rectángulo y la elipse que tendrán W = 220 px y H = 150 px. Todas las figuras, colores y textos deben quedar como en la imagen superior.
7. Comprobar que todas las figuras tienen la **Opacidad al 100%.**
8. **Quitar la Rejilla**, en Ver / desactivar "Rejilla de página".
9. Una vez terminado, **guardar y enviar el dibujo** que has realizado con el nombre apellidos curso y Inkscape3.svg a grestudioweb@gmail.com con el asunto: CTT Redes

EJERCICIO PRÁCTICO 4

En este ejercicio se va a **REALIZAR EL SIGUIENTE LOGOTIPO**, utilizando el programa de edición de imágenes digitales **INKSCAPE**. Para ello debes seguir las indicaciones del procedimiento:



PROCEDIMIENTO:

1. **Abrir Inkscape** en tu PC.
2. **Seleccionar** en Archivo / Propiedades del documento / Pantalla / **Orientación / Horizontal** y **Unidades de representación** en **px**. Y el color de **fondo de la página gris claro** con RGBA (R=200, G=200, B=200, A=100).
3. Situar el **Zoom al 60%**.
4. **Dibujar un polígono de 3 esquinas** (triángulo) con “Control” pulsado, así nos aseguramos que la base del triángulo queda totalmente en horizontal, con W = 265 px y H = 230 px, comprobarlo.
5. Aplicar al **triángulo** el **color** de relleno uniforme **rojo** y **color de trazo sin relleno**.
6. **Aplicar** en Ver / **Rejilla de página** para tener una referencia del espacio.
7. **Duplicar** el triángulo en Edición / Duplicar, la figura duplicada aparece justo debajo.
8. **Obtener** de este último triángulo **el simétrico** en Objeto / Reflejo vertical.
9. **Seleccionar** este último triángulo y en Objeto / Alinear y distribuir, en **Alinear** seleccionamos “Alinear el lado superior de los objetos al borde inferior del ancla”.
10. **Seleccionar** ambos objetos para agruparlos. Objeto / **Agrupar**. Ahora las figuras creadas son un único objeto, un rombo.
11. **Duplicar** el objeto en Edición / Duplicar, recuerda que la figura duplicada aparece justo debajo.
12. Girar la figura duplicada en Objeto / Transformar / **Rotar 120°**, y colócalo correctamente en su sitio.
13. **Duplicar** nuevamente este último objeto en Edición / Duplicar.

14. Obtener el **simétrico** del tercer objeto en Objeto / Reflejo horizontal y colócalo en su lugar correcto.
15. **Revisar que todos los objetos están perfectamente alineados** quedando el logo centrado en la hoja, como se aprecia en la imagen superior.
16. **Quitar la Rejilla**, en Ver / desactivar “Rejilla de página”.
17. Seleccionar **todos los objetos** para agruparlos. Objeto / **Agrupar**. Ahora el logo creado es único objeto.
18. Una vez terminado, **guardar y enviar el dibujo** que has realizado con el nombre y apellido y nombre de archivo: Inkscape4.svg **a grestudioweb@gmail.com** con el asunto: CTT Redes

EJERCICIO PRÁCTICO 5

En este ejercicio se va a **REALIZAR EL LOGO DE NIKE**, utilizando el programa de edición de imágenes digitales **INKSCAPE**. Para ello debes seguir las indicaciones del procedimiento:



PROCEDIMIENTO:

1. **Abrir Inkscape** en tu PC.
2. **Seleccionar** en Archivo / Propiedades del documento / Pantalla / **Orientación / Horizontal** y **Unidades de representación** en px.
3. **Buscar en Internet el logo de NIKE, sin texto**, descárgalo en el ordenador, **e importar** el logo para utilizarlo más tarde. Si es necesario, **ajustar el tamaño** del logo para que quede dentro de la página, **y centrar**.
4. **Añadir una capa**, cambia el nombre de la capa por “Mi logo”. Comprobar que la capa “Mi logo” está activa como capa de trabajo.
5. **Seleccionar la herramienta “Pluma” (Bézier)**. **Haciendo sucesivos clics, dibujar, encima del logo, el contorno lo más parecido posible a la forma del logo**, con líneas rectas, no arrastrar el ratón o se formarán curvas, con unos 10 nodos es suficiente. Colocar el último nodo encima del primero para cerrar la figura dibujada.
6. **Aplicar el color de relleno amarillo** a la figura creada **y opacidad al 50%**.
7. **Seleccionar la herramienta “Nodo”** para dar forma a la figura creada. Se activará el menú de edición de nodos. Comprobar que está activado “Mostrar los tiradores Bézier de los nodos seleccionados” en la parte superior.
8. **Seleccionar toda la figura**, ahora todos los nodos cambian a color azul. **Hacer clic en “Añadir tiradores de curva”**. Ve moviendo los tiradores y los nodos para que coincida perfectamente el perímetro de la figura con el del logo de Internet. Con paciencia y maña conseguirás un gran resultado. Aumentar el Zoom para mejorar el resultado final.
9. Una vez terminado, **eliminar la “Capa 1”** (Logo de Internet). **Y a la capa “Mi logo” aumentar la opacidad al 100%**.
10. **Buscar en Internet el logo de NIKE, con texto**, descárgalo en el ordenador, **e importar** el logo para utilizarlo como referencia y modelo a imitar.
11. **Escribir el texto del logo “NIKE”** con la fuente más parecida posible, y colocar el logo en su posición exacta. Inclinar el texto en Objeto / Transformar / Inclinar. Si es necesario, reducir el espacio entre las letras y especialmente entre la “KE”, con la herramienta de “Espacio entre letras”.
12. **Aplicar al texto el mismo color que al logo**.

13. Seleccionar **los 2 objetos** para agruparlos. Objeto / **Agrupar**. Ahora todo el logo creado es un único objeto.

14. Eliminar el logo de Internet de NIKE.

Duplicar el logo unas 10 veces con diferentes tamaños y colores , y sitúalos por la página.



15. Una vez terminado, **guardar y enviar el dibujo** que has realizado con el nombre y apellido y nombre de archivo: Inkscape5.svg a **grestudioweb@gmail.com** con el asunto: CTT Redes.

EJERCICIO PRÁCTICO 6

En este ejercicio se va a **REALIZAR EL SIGUIENTE PERSONAJE DE LA SERIE DE VIDEOJUEGOS ANGRY BIRDS**, utilizando únicamente figuras geométricas básicas y sus operaciones con el programa de edición de imágenes digitales **INKSCAPE**. Para ello debes seguir las indicaciones del procedimiento:



1. **Seleccionar** en Archivo / Propiedades del documento / **Unidades de representación / px**. Y **Orientación / Horizontal**.
2. Comenzar por el cuerpo de “Red” (Pájaro Rojo). **Dibujar una elipse** con W = 425 px y H = 400 px, comprobarlo. Para trabajar mejor situar el Zoom al 90%.
3. Aplicar a la **elipse el color** de relleno uniforme **rojo** y color de trazo negro, ancho de trazo 7 px.
4. Ahora las plumas de la cabeza. **Dibujar dos elipses**, una con W = 200 px y H = 120 px y la otra más pequeña con W = 195 px y H = 75 px. Aplicar a las **elipses el color** de relleno uniforme **rojo** y color de trazo negro, ancho de trazo 7 px. Situar las elipses en la parte superior del cuerpo de “Red” y ligeramente inclinadas, como se muestra en la imagen superior.
5. Seleccionar todas las figuras y **aplicar Trayecto / Unión**.
6. Para los ojos de “Red”, **dibujar un círculo** con W y H = 90 px, aplicar a este círculo el **color blanco** y color de trazo negro, ancho de trazo 5 px.
7. **Dibujar otro círculo** con W y H = 25 px. Va a ser el iris del ojo. Aplicar a este círculo el **color negro** y color de trazo sin relleno. **Situar** el iris **dentro del ojo**.
8. **Agrupar** el iris dentro del ojo. **Duplicar el ojo** y situar los ojos dentro del cuerpo de “Red”, como se muestra en la imagen superior. Vuelve otra vez a Agrupar, esta vez los dos ojos al cuerpo.

9. Para la mancha inferior del cuerpo. **Dibujar una elipse**, con W = 250 px y H = 160 px. Aplicar el **color crema** (R = 255, G = 210, B = 170 y A = 100) y color de trazo sin relleno. Situar la mancha en su posición.
10. Ahora vamos a realizar el pico. **Dibujar dos triángulos**, uno con W = 170 px y H = 95 px, es el pico de la parte superior, y el otro con W = 150 px y H = 75 px, es el pico de la parte inferior. Aplicar a las dos figuras el **color naranja claro** (R = 255, G = 150, B = 0 y A = 100) y color de trazo negro de ancho 4 px. Editar nodos de trayecto para redondear un poco los lados de los triángulos y situarlos como se muestra en la imagen inicial. Una vez terminado, agrupar los dos triángulos y si es necesario en Objeto / Traer al frente, para que quede por encima de la mancha inferior del cuerpo. Vuelve otra vez a Agrupar, esta vez todo el conjunto.
11. Ahora la cola de "Red". **Dibujar tres triángulos**, uno con W = 180 px y H = 70 px, otro con W = 126 px y H = 110 px y el otro con W = 130 px y H = 45 px. Aplicar a las tres figuras el **color negro** y color de trazo sin relleno. Situarlos como se muestra en la imagen inicial. En Objeto / Bajar al fondo, para que queden por detrás del cuerpo. Una vez finalizado, en Objeto / Agrupar todo el conjunto.
12. Para las cejas. **Dibujar un rectángulo y unirle un triángulo en un extremo**, la dimensión aproximada del conjunto es W = 120 px y H = 80 px. Aplicar el **color negro** y color de trazo sin relleno. Duplicar la figura y en Objeto / Reflejo horizontal, para obtener la segunda ceja. Agrupar las cejas y situarlas en su posición. Una vez terminado Agrupar todo el conjunto.
13. Ahora las pequeñas manchas del Pájaro Rojo. **Dibujar tres elipses**, una con W = 70 px y H = 75 px, otra con W = 30 px y H = 55 px y la otra con W = 20 px y H = 40 px. Aplicar a las tres figuras el **color granate** (R = 190, G = 0, B = 0 y A = 100) y color de trazo sin relleno. Situarlos como se muestra en la imagen. Cuando finalices, en Objeto / Agrupar todo el conjunto.
14. Añadir capa, **crear una capa nueva**, Nombre de la capa: Paisaje. Posición: Debajo de la actual. En esta nueva capa se va a dibujar el paisaje.
15. Para empezar a trabajar en la nueva capa **desactivar la capa donde aparece "Red"** (click encima del ojo de la capa), y activar la capa Paisaje, aparece un documento en blanco.
16. Se va a dibujar el césped, para ello **dibujar un rectángulo** con W = 1052,36 px y H = 100 px **y una elipse** con W = 700 px y H = 100 px. Aplicar a las dos figuras el **color verde** (R = 100, G = 200, B = 40 y A = 100) y color de trazo sin relleno. En Trayecto / Unión quedan unidas las dos figuras y sitúalas en la parte inferior coincidiendo con los márgenes del documento.
17. Ahora las montañas. **Duplicar la figura del césped y en Objeto / Reflejo horizontal** para darle la vuelta. Aplicar el **color lila** (R = 180, G = 170, B = 255 y A = 100) y color de trazo sin relleno. Sitúas las montañas en su lugar correspondiente coincidiendo con los márgenes del documento y debajo del césped. Agrupar las montañas y el césped.
18. Para el cielo del paisaje. **Dibujar un rectángulo** con W = 1052,36 px y H = 500 px. Aplicar el **color celeste** (R = 175, G = 221, B = 233 y A = 100) y color de trazo sin relleno. Sitúa el cielo en su lugar correspondiente coincidiendo con los márgenes del documento y debajo de las montañas. Una vez terminado, Agrupar todo el conjunto.
19. Se van a dibujar las nubes, para ello **dibujar tres elipses**, una con W = 185 px y H = 115 px, otra con W = 122 px y H = 122 px y la otra con W = 95 px y H = 105 px. Aplicar a las figuras el **color blanco** y color de trazo sin relleno. En Trayecto / Unión queda configurada la nube grande. Ahora, Duplicar la nube, en Objeto / Reflejo horizontal y reducir las dimensiones de la nube nueva. Sitúa las nubes en su lugar correspondiente como aparece en la imagen. Agrupar las nubes a todo el paisaje.
20. Para el arbusto. **Dibujar tres elipses**, una con W = 170 px y H = 90 px, otra con W = 105 px y H = 100 px y la otra con W = 140 px y H = 120 px. Aplicar a las figuras el **color crema** (R = 205, G = 222, B = 135 y A = 100) y color de trazo sin relleno. En Trayecto / Unión queda configurado la parte exterior del arbusto. Ahora, para realizar la parte interior, Duplicar el objeto y reducir las dimensiones en diagonal del arbusto, aplicar el **color verde oscuro** (R =

90, G = 160, B = 44 y A = 100) y color de trazo sin relleno. Agrupar la parte exterior e interior del arbusto. Sitúa el arbusto en su lugar como aparece en la imagen. Agrupar el arbusto a todo el paisaje.

21. Se va a dibujar la sombra de “Red”. **Activar la capa donde aparece “Red”** (click encima del ojo de la capa), la otra capa también tiene que seguir activa, ahora se tiene que ver todo el conjunto, Pájaro Rojo y paisaje. **Dibujar una elipse**, con W = 425 px y H = 90 px. Aplicar el **color negro con Degradado radial** y color de trazo sin relleno. Situar la sombra como se muestra en la imagen, en el césped, justo debajo de “Red”. Cuando finalices, en Objeto / Agrupar todo el conjunto.

22. Editar texto “by seguido de tu nombre” con tamaño 30, fuente “Snap ITC” o similar. El texto con color de relleno blanco. El color de trazo negro de 2 px de ancho. Situar el texto en la parte inferior derecha del paisaje, como se aprecia en la imagen.

23. Seleccionar **todos los objetos** para agruparlos. Objeto / **Agrupar**.

24. Una vez terminado, **guardar y enviar el dibujo** que has realizado con el nombre y apellido y nombre de archivo: Inkscape5.svg a **grestudioweb@gmail.com** con el asunto: CTT Redes.